

# TORNEIO DE XADREZ



**27 de outubro de 2024**  
**14h**

## 1. **DAS INSCRIÇÕES**

- 1.1. As inscrições deverão ser feitas no local. O limite de inscritos é de **60 jogadores**.
- 1.2. **As inscrições serão aceitas inclusive durante o torneio.**
- 1.3. A inscrição será gratuita.

## 2. **DA FORMA DE DISPUTA**

- 2.1. Serão obedecidas as regras da FIDE, desde que não se encontrem em desacordo com o presente regulamento.
- 2.2. Será utilizado o sistema suíço de empareiramento, através do programa Swiss Manager, em todas as rodadas.
- 2.3. O ritmo de jogo será de xadrez rápido, sendo de **10 minutos + 5 segundos a cada lance** de reflexão para cada jogador.
- 2.4. **O torneio será realizado no sistema suíço com 6 rodadas.**

A pontuação atribuída será:

VITÓRIA	1,0 PONTO
EMPATE	0,5 PONTO
DERROTA	0,0 PONTO

- 2.5. Em caso de empate na pontuação final serão adotados os critérios abaixo, na respectiva sequência adaptada do Anexo 3, parágrafo G (C) do Handbook FIDE:
  - 2.5.1. **BUCHHOLZ CUT 1**= A soma dos pontos obtidos pelos adversários desconsiderando apenas o PIOR resultado.
  - 2.5.2. **BUCHHOLZ** = A soma dos pontos obtidos por todos os adversários.
  - 2.5.3. **DIRECT ENCOUNTER**= Em caso de empate, a vantagem vai para quem venceu um confronto direto, caso tenha acontecido durante o torneio.

### 3. DA PREMIAÇÃO

- 3.1. Os jogadores serão premiados de acordo com a seguinte organização:
  - 3.1.1. 1º lugar - R\$1000,00
  - 3.1.2. 2º lugar - R\$500,00
  - 3.1.3. 3º lugar - R\$250,00
- 3.2. Não serão entregues premiações fora da cerimônia de premiação.

### 4. ORIENTAÇÕES, PROIBIÇÕES E PENALIDADES

- 4.1. A pessoa credenciada pela instituição de ensino ou pelos responsáveis do jogador (em caso de professores particulares) fica responsável pela segurança dos jogadores, saúde, alimentação, transporte, assim como responsabilidades técnicas e disciplinares para com os jogadores da instituição a qual representa.
- 4.2. Cabe ao jogador/responsável verificar a veracidade dos resultados a cada rodada, e solicitar à equipe de arbitragem a alteração necessária.
- 4.3. **A reclamação sobre erro no resultado de uma rodada deve ser feita até o acionamento do primeiro relógio da próxima rodada. Reclamações posteriores não serão aceitas.**
- 4.4. Se a reclamação ocorrer depois da rodada iniciada ou encerrada, não haverá alteração do resultado lançado, sendo mantido o emparceiramento.
- 4.5. As reclamações sobre arbitragem deverão ser feitas apenas aos organizadores do evento.
- 4.6. **Ao término da partida, os participantes deverão chamar o árbitro para confirmar o resultado. Caso não o façam, a partida será dada como empatada.**
- 4.7. Após a confirmação do árbitro, ambos os participantes deverão arrumar as peças na formação inicial.

- 4.8. Se algum jogador não participar da 1º rodada, o responsável pelo mesmo deverá confirmar a sua participação na 2º rodada, **caso contrário o jogador será excluído das próximas rodadas.**
- 4.9. Não será permitida a permanência de pais, professores, responsáveis e/ou acompanhantes na área de jogo.
- 4.10. Será permitido aos pais, professores, responsáveis ou acompanhantes fotografarem e filmarem seus filhos e jogadores apenas nos momentos que antecedem a primeira rodada.
- 4.11. São consideradas ocorrências disciplinares graves, passíveis de perda da partida em disputa e/ou eliminação do evento, **bem como recusa de inscrições nos próximos torneios**, as situações descritas abaixo:
  - 4.11.1. Desrespeitar árbitros, dirigentes e demais participantes, tanto por parte dos jogadores como **por parte de pais, professores e acompanhantes.**
  - 4.11.2. **Orientar os jogadores através de qualquer meio** (sinais, avisos, gestos, etc).
  - 4.11.3. Utilizar qualquer meio para desconcentrar os jogadores.
  - 4.11.4. Pressionar, intimidar ou agredir, verbal e/ou fisicamente, qualquer pessoa que estiver presente ao evento, inclusive fora da área de jogo.
  - 4.11.5. Desrespeitar o ambiente e/ou patrimônio da sede do evento.
  - 4.11.6. Apresentar idade falsa no ato da inscrição ou se recusar a apresentar documento de comprovação em caso de suspeita sobre a idade do jogador.
  - 4.11.7. Trapacear para obter vantagem no jogo por meio de aparelhos eletrônicos, alterar o relógio ou posição das peças sem autorização da arbitragem, obter informações de terceiros ou utilizar qualquer outro recurso que lhe conceda vantagem ilícita sobre o adversário.
- 4.12. É proibido, a todos os envolvidos no torneio, fumar ou ingerir bebida alcoólica no local da competição.

- 4.13. É proibido o uso de instrumentos de percussão e sopro nos locais da competição, pois os mesmos prejudicam o desenvolvimento do evento e desempenho dos jogadores e a arbitragem.
- 4.14. **A tolerância a atrasos será de 15 (quinze) minutos, apenas na primeira rodada.** Nas demais rodadas, a tolerância será de 5 (cinco) minutos.
- 4.15. **Caso algum celular/aparelho eletrônico toque durante o jogo, quem estiver portando-o será punido com a derrota da partida.**
- 4.16. Durante a partida, é permitido ao jogador portar celular e/ou outro meio eletrônico de comunicação no ambiente de jogo. Porém, se o mesmo tocar ou o jogador seja visto manuseando-o durante o jogo, o mesmo será punido com a perda da partida.
- 4.17. **Caso nenhum dos jogadores.** Nas demais rodadas, a tolerância será de 5 (cinco) minutos.

## **5. DISPOSIÇÕES GERAIS**

- 5.1. Ao participar do evento o jogador inscrito e seus responsáveis e/ou acompanhantes aceitam sem qualquer restrição o presente regulamento e assumem a responsabilidade pelos dados fornecidos, aceitando e concordando incondicionalmente em ter sua imagem divulgada através de fotos ou filmagens através de qualquer meio de comunicação para uso informativo promocional ou publicitário relativo ao evento, sem qualquer ônus para os organizadores, patrocinadores e apoiadores, renunciando ao recebimento de qualquer renda que vier a ser auferida com tais direitos em qualquer tempo.
- 5.2. Por tratar-se de um evento escolar, com cunho pedagógico, a arbitragem terá caráter educativo, adaptando algumas regras à realidade escolar. Tais regras serão dispostas claramente a todos participantes antes do evento, em local visível e de fácil acesso.
- 5.3. A condição de saúde dos participantes, bem como a responsabilidade sobre a participação dos jogadores menores de idade, de acordo com

a legislação vigente no país, ficará sob responsabilidade das respectivas instituições de ensino ou de pais/responsáveis que estiverem como acompanhantes de cada jogador.

- 5.4. Todos os participantes do evento, atletas, staffs, organizadores e público em geral, cedem todos os direitos de utilização de sua imagem para a organização do evento.
- 5.5. A organização do evento, bem como seus patrocinadores e apoiadores, não se responsabilizam por danos ou prejuízos causados a terceiros por pessoas presentes ao evento, sendo seus atos de única e exclusiva responsabilidade do mesmo.
- 5.6. A organização não tem responsabilidade sobre o atendimento médico aos jogadores inscritos e/ou acompanhantes, despesas médicas e com internações ou lesões geradas durante o evento.
- 5.7. Os participantes são responsáveis pela veracidade das informações fornecidas na ficha de inscrição. Caso haja fraude comprovada, o(a) atleta será desclassificado da prova e responderá por crime de falsidade ideológica e/ou documental.
- 5.8. A Comissão Organizadora, primando pela segurança dos atletas, poderá determinar a suspensão do evento, iniciado ou não, por questões de falha no funcionamento dos meios eletrônicos, por motivo que esteja fora do seu alcance, tais como calamidade, desastres naturais, guerra, falta de energia elétrica ou outra falha por fenômenos naturais que impossibilite a realização do evento.
- 5.9. As dúvidas ou omissões deste regulamento serão dirimidas pela Comissão Organizadora de forma soberana, não cabendo recurso a estas decisões.
- 5.10. Ao se inscrever neste evento, o atleta assume automaticamente o conhecimento de todos os termos deste Regulamento, ficando de acordo com todos os itens supracitados e acata todas as decisões da organização, comprometendo-se a não recorrer a nenhum órgão ou Tribunal, no que diz respeito a qualquer punição imputada pelos organizadores do evento.

5.11. Todos os direitos autorais relativos a este regulamento pertencem à organização do evento.